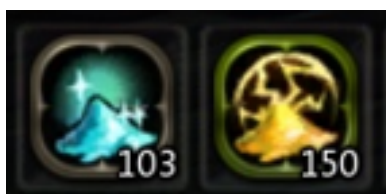


Гайд по системе пыли

При активной игре в Dragon Nest, как и в любой другой MMORPG, вам рано или поздно захочется начать прокачивать свою экипировку. На нашем сервере имеется два способа заточки: уже классическая и всем известная простая заточка у кузнеца с защитными составами, и... система пыли!

Солнечная и звездная пыль и их искры – система прокачки шмота, которая отличается от точки составами *гибкостью и стабильностью*. По этой причине официальные разработчики отказались от нее еще на 40-50 капе, и вы, вероятно, ничего о ней не помните или не знаете. Этот гайд призван помочь!



Основные два ресурса в этой системе – собственно **звездная** и **солнечная** пыль. Стоит сказать сразу: **солнечная пыль** круче! Основная фишка системы кроется в ее беспрерывном фарме.

Как получить солнечную и звездную пыль?

Существует три способа получения солнечной и звездной пыли:

1. **Раскрафт (преобразование) доспехов и оружия редкого/уникального качества** – это главный способ получения обоих видов пыли. Почти любая такая шмотка в игре (есть исключения, например, шмотки, выдаваемые за сюжетку) может быть раскрафлена в Преобразователе;
2. **Выполнение побочных заданий** всяких прс персонажем **максимального уровня** даст вам **1 солнечную пыль**;
3. **В Магазине Харори** есть возможность безлимитно обменивать один звездный осколок на 50 солнечной пыли;

4. Оба типа пыли и все товары за них (искры) **можно продавать на аукционе и передавать**. Купите что-то из расходников на аукционе или попросите друзей немного вам помочь. :)

Раскрафт предметов



Все преобразователи стоят за городом. Выйдем, например, из Колдрока в Серебряный ручей.

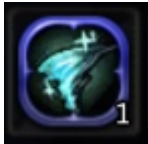
Основные принципы раскрафта, которые вам следует знать:

- **Чем лучше тип, уровень, качество и уровень улучшения (заточка) вещи, тем больше пыли выпадет в преобразователе!** Классовое требование шмотки ни на что не влияет.
- **Тип вещи и заточка наиболее ощутимо влияют** на количество выпадающей пыли. Больше всего пыли даст раскрафт оружия 10+ точки, меньше – всяких +5/+6 перчаток и сапог.
Градация: осн.оружие > доп.оружие > кольчуга > штаны > шапка (прическа) > перчатки/сапоги.
- Количество пыли из предмета всегда **фиксированное**. Ничего, кроме обозначенной пыли, из предмета вам не выпадет, и если вы раскрафтите одинаковые вещи с одинаковой точкой, вам выпадет одинаковое кол-во пыли.
- Из экипировки Минотавра/Цербера при раскрафте не выпадут ресы для крафта, а такая же простая звездная/солнечная пыль. Причем пыли ровно столько же, сколько из условных 24 или 32 лвл рыжих шмоток из смертельных инстансов.

- Раскрафт жрет небольшую денежку, и за раз можно положить 4 вещи.

На низкой заточке фактически любой вещи вам упадет только звездная пыль. **Солнечная пыль начинает выпадать только с определенного уровня улучшения; для редкого снаряжения – с примерно +10 до +15.** Чем “весомее” тип вещи, тем меньший уровень точки нужен для перехода выпадения с звездной пыли на солнечную.

При раскрафте особенно высоко заточенных и “весомых” вещей (как правило, оружий с +13 и выше) вместо солнечной пыли могут выпасть **звездные осколки!** 1 осколок можно обменять на 10000 звездной пыли у кузнеца или на 50 солнечных осколков у Харори, подробнее ниже.

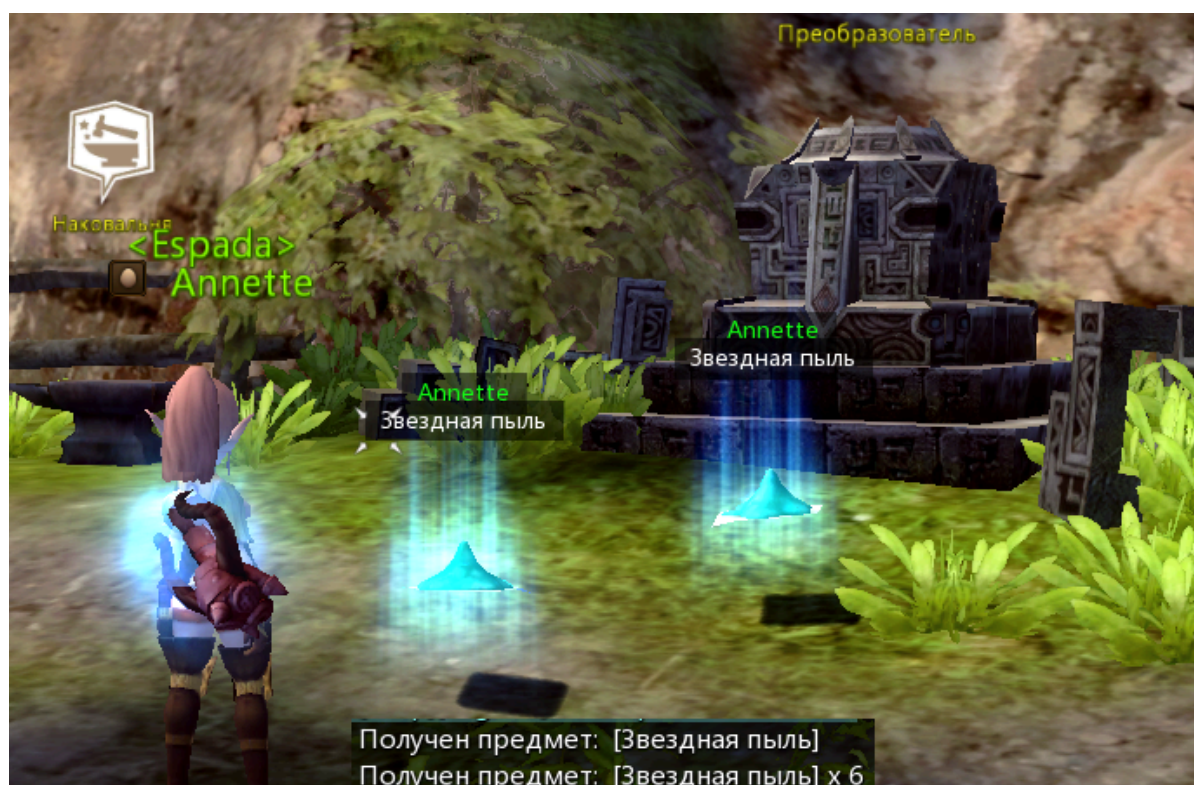


Пример раскрафта

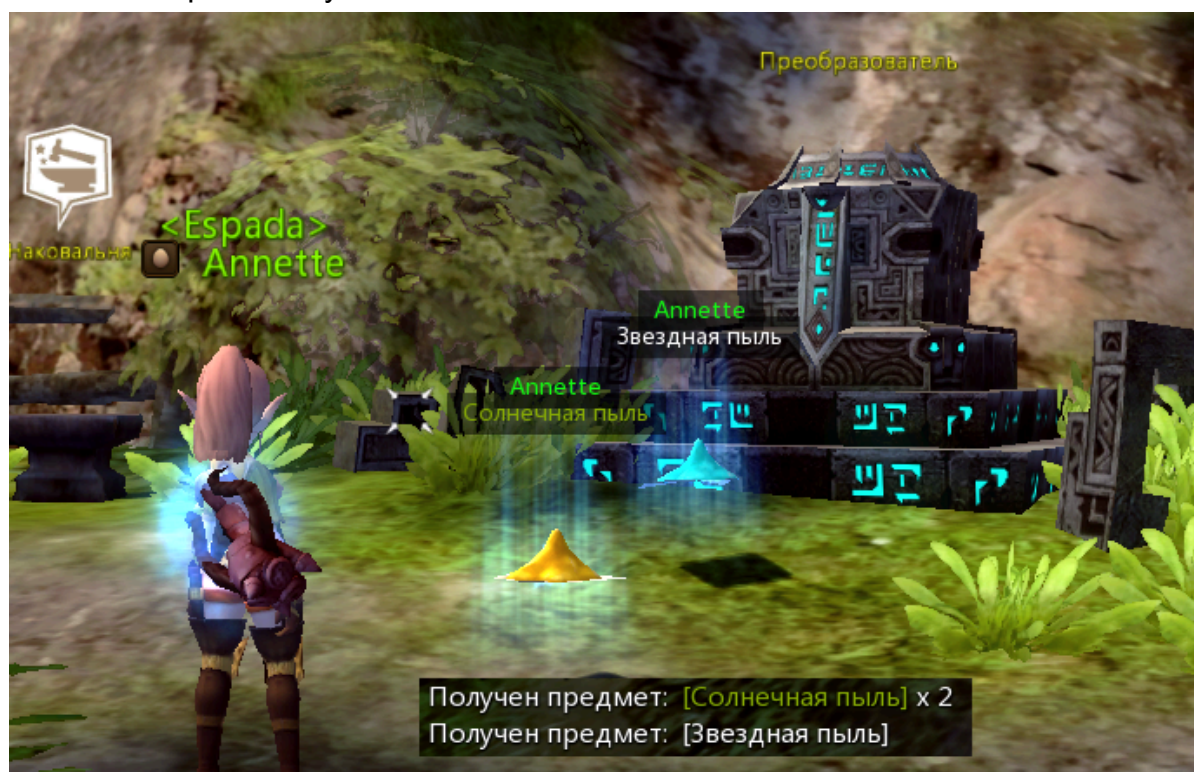
Раскрафим две вещи: *редкую +6 шапку клирика 24 лвл*, который мне выпал из Института магии и который я немного вточила агатами, и *уникальное +8 основное оружие, короткий лук часового 24 лвл*, который я носила до крафта пухи минотавра (и рофла ради немного сточила).



С синего берета выпало: 7 звездной пыли

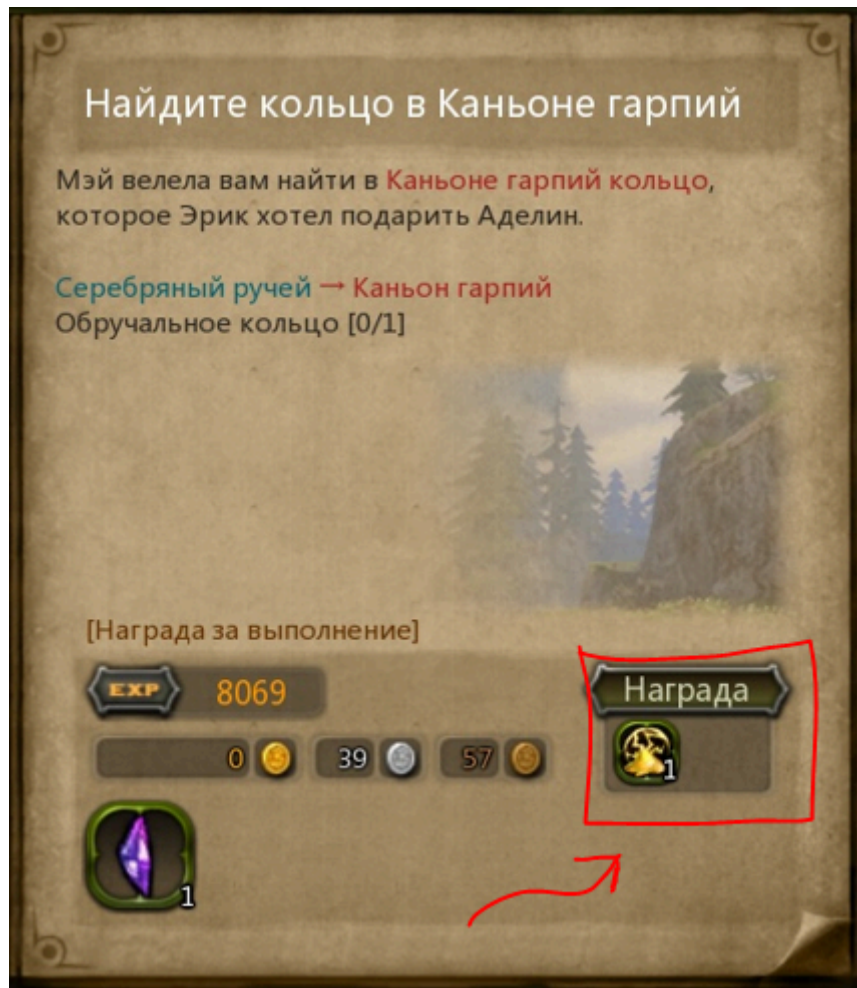


С рыжего лука выпало: 2 солнечной пыли и 1 звездная пыль



Задания на пыль

Тут все, в сущности, просто. Возьмите всевозможные побочные задания у NPC, побегайте нужные инсты, параллельно фармя в них, и влутайте немного пыли. *Небольшой совет:* вы можете взять до 24 уровня низкоуровневые квесты и оставить на потом, вернувшись к ним после апа макс. уровня. Это, впрочем, не принципиально.



Магазин Харори

Харори стоит в каждом городе у фонтанов. В ее магазине помимо всяких прикольчиков за купоны Харори имеется безлимитный **обмен 1 звездного осколка на 50 солнечной пыли**.



Надеюсь, в общих чертах вы поняли, как получить пыль... и у вас, полагаю, возник следующий вопрос: а что с ней делать-то?

Звездные и солнечные искры

Подойдите к заразе-кузнецу в любом городе, откройте магазин (Продать/купить/починить предметы) и откройте вкладку Искра:



Давайте разберем все позиции:

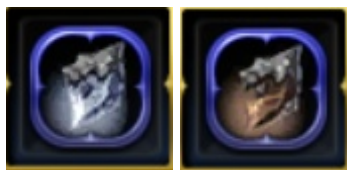
Верхний ряд – это **обмен звездных и солнечных осколков**. 1 осколок = 10000 соответствующей пыли. Это нам еще понадобится, но имейте в виду, что на данный момент *солнечный осколок в игре никак не получить*, поэтому на манящие 10000 солнечной пыли пока что закроем глаза...

Средний и нижний ряд – это **мешки, содержащие искры**. Все мешки приобретаются за разное количество солнечной и звездной пыли.

Искры – это одноразовые предметы, позволяющие усилить наше снаряжение. Каждая искра предназначена для определенного типа снаряжения (основное оружие, кольчуга, прическа и т.д.)

Искры делятся на **редкие и уникальные** (для редкого и уникального снаряжения соответственно), а также **звездные и солнечные**:

- **Солнечные искры** усиливают со 100% шансом заточку вашей шмотки на +1 обозначенный уровень, *но для этого на шмотке обязательно должен быть предыдущий уровень улучшения.*



Пример: если у вас есть +7 солнечная искра на основное оружие, то она сможет усилить только ваш +6 топор! Улучшит до +7 и исчезнет.

- **Звездные искры** усиливают со 100% шансом заточку шмотки до обозначенного уровня, при этом изначальная шмотка может быть любого уровня заточки, даже +0. Они выглядят как молоточки разных цветов. **Звездные искры всегда представляют для нас наибольший интерес.**



Пример: если у вас есть +13 звездная искра на основное оружие, вы можете мгновенно улучшить свой топор с +0 до +13. Одной лишь этой искрой! Имба!

В магазине кузнеца слева представлены **мешки с солнечными искрами** (не интересует), а справа – **мешки со звездными искрами** (очень интересует). Есть мешки для редкого и уникального снаряжения, а также мешки для улучшения +6~+10 и улучшения +11~+14.

1 мешок содержит 1 искру случайного типа и случайной точки в пределах своего диапазона.

Визуализация для удобства:



!! Обратите внимание !!

К сожалению (или счастью), **искры любого вида и типа на перчатки/сапоги полностью отсутствуют на нашем сервере!** Иными словами, вы можете получить искры только на 5 типов экипировки: осн.оружие, доп.оружие, кольчуга, штаны и прическа (шлем). Для перчаток и сапог имеется единственный вариант прокачки – классическая точка через драгоценные камни и защитные составы.

Расценка пыли для мешков с искрами 24-ого уровня

5	10	15	15
95	600	290	800

Расценка пыли для мешков с искрами 32-ого уровня (магазин у кузнеца Бролина в НГ)



Что покупать? Если уж говорить по-хорошему, то только **три правых мешка**:

- Редкая звездная искра +11-14 = через эти искры все, как правило, фармят солнечную пыль. Они окупают себя в 95% случаев!
- Уникальная звездная искра +11-14 = шанс сделать +11-14 уникальное снаряжение. Например, +14 Цербера или Минотавра... продолжать надо?
- Уникальная звездная искра +6-10 = как вариант выше, но лайтовее и дешевле.

Как стабильно фармить пыль?

Если вкратце, фарм солнечной пыли состоит из трех ключевых, циклически повторяющихся действий:

1. **Нафармите экипировку для раскрафта** (редкого качества) путем нон-стоп фарма инстансов на смертельной сложности/покупки шмоток на аукционе/etc;
2. **Купите за пыль мешки со звездными искрами редкого качества, такие, какие вы можете себе позволить (+6-10 или +11-14), открывайте** и отчаянно молитесь на выпадение лучших возможных вариантов... также молотки можно купить на аукционе;
3. **Улучшите искрами нафармленное редкое шмотье из пункта 1 и раскрафтите в преобразователе. И повторите круг снова!** К какому-то моменту вы сможете обеспечить себя постоянным притоком пыли, и ваш фарм будет зависеть только от наличия времени и желания... ну, и ОБ.

Несколько советов для начинающих:

- Постарайтесь в самом начале как можно быстрее собрать 15 (для 24 лвл) или 30 (для 32 лвл) солнечной пыли и купить редкий мешок с +11-14 искрой. С большим шансом вы окупите затраченную пыль!
- Возьмите и выполните побочные квесты, старайтесь ходить на инстансы смертельной сложности, чтобы выпадал редкий/уникальный шмот; если вам тяжело закрывать кап-инсты на смертелке, можете пойти в инстансы 16-23 уровня;
- Проверьте искры на аукционе: часто и дешево выставляют редкие молоточки +11-14 на самые разные вещи;
- Если все совсем плохо, и молотков у друзей/на аукционе нет, то начните с фарма звездной пыли: выбиваемый шмот поточите осколками агата до +5-6, раскрафтите, добейте таким образом 15 (для 24 лвл)/60 (для 32 лвл) звездной пыли и покупайте мешки со звездной искрой +6-10. Старайтесь выбить +9-10 молоточки на оружие, чтобы получить из них первую солнечную пыль. Не забывайте молиться перед открытием...

Итог

Вероятно, при первом ознакомлении с вышеописанным все звучит очень сложно и запутанно, но следует попробовать хотя бы раз, и вы быстро поймете, как работает эта довольно простая система.

Методом проб и ошибок выясните для себя, какую экипировку и с какой точкой стоит кидать в раскрафт (или просто погуглите старинные таблицы и спросите у опытных челов...).

Вне сомнения, в системе пыли также присутствует рандом! Но, в отличие от классической точки защитными составами, вы можете быть уверены, что затраченное время не уйдет бездарно и впустую из-за великого и ужасного рандома. Все зависит от желания и времени.

Удачной игры!